

# BIOMIA

## Dein inoffizieller Minecraft® Guide



# **BIOMIA - Dein inoffizieller Minecraft Guide**

Verlag:  
BILDNER Verlag GmbH  
Bahnhofstraße 8  
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>  
[info@bildner-verlag.de](mailto:info@bildner-verlag.de)

Tel.: +49 851-6700  
Fax: +49 851-6624

ISBN: 978-3-8328-5377-8

Covergestaltung: Aaron Kübler  
Lektorat und Satz: Anja Schmid

Autoren: Andreas Zintzsch, Anja Schmid

Herausgeber: Christian Bildner

© 2018 BILDNER Verlag GmbH Passau

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Dies ist kein offizielles oder lizenziertes Produkt der Firma Mojang Synergies AB oder der Firma Microsoft. Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER-Verlag GmbH Passau.

# Vorwort

Dieses Buch ist die Neuauflage des BILDNER Verlag Bestsellers „Minecraft leicht gemacht!“. Im Rahmen unserer BIOMIA Romanreihe präsentieren wir nun auch unsere Spielhilfen im neuen BIOMIA-Gewand und wünschen allen Lesern viel Spaß mit dem Buch und Minecraft.

Minecraft fasziniert nun seit 2009 junge und ältere Spieler weltweit und noch immer findet es neue Freunde. Die Möglichkeiten des Spiels sind fast unerschöpflich, egal ob man aktiongeladene Kämpfe mag, lieber erforscht und erkundet, Bauwerke erstellt, neue Welten schafft und formt, fast unmögliche Maschinen ersinnt oder einfach nur ein kleines Haus am Meer baut. All diese Möglichkeiten bietet dir Minecraft.

## An wen wendet sich dieses Buch?

Dieses Buch soll Einsteigern das Spiel einfacher machen und alten Hasen die wichtigsten Informationen kompakt und gesammelt liefern, ohne lange im Internet nach den einzelnen Informationen suchen zu müssen.

## Über dieses Buch

Minecraft gibt es inzwischen für viele verschiedene Systeme:

- Java Edition
  - Ursprüngliche Version für PC, Mac und Linux
- Bedrock Edition
  - App für Windows 10
  - Xbox 360 & Xbox One
  - PlayStation 4
  - Nintendo Switch
  - Mobilgeräte (iOS und Android)
  - Amazon Fire TV

Die einzelnen Versionen unterscheiden sich durchaus. Die meisten Möglichkeiten bietet die PC-Version, daher verwenden wir auch diese für das Buch. Aber auch die Konsolenversionen werden ständig verbessert, um das Niveau der PC-Version zu erreichen.

Minecraft wird ständig weiterentwickelt, so dass mit jeder neuen Version neue Möglichkeiten und Änderungen in das Spiel einfließen. Dieses Buch wurde auf Grundlage der PC-Version 1.13 erstellt.

### **Schreibweise**

Befehle, Bezeichnungen von Schaltflächen und Gegenständen sind zur besseren Unterscheidung farbig und kursiv hervorgehoben, zum Beispiel der Befehl *Benutzen* oder der Gegenstand *Diamantschwert*.

Nun wünschen wir viel Spaß mit dem Buch und natürlich mit Minecraft.

# BIOMIA



Erlebe die BIOMIA Abenteuer auf unserem kostenlosen Minecraft-Server für PC.

[mc.biomia.de](https://mc.biomia.de)

Gestalte die Welt mit, erlebe Abenteuer oder messe dich in Minigames wie z. B. Skywars oder Bedwars.



# Inhaltsverzeichnis

**Vorwort .....3**

**BIOMIA .....5**

## **1 Der Einstieg in Minecraft..... 17**

1.1	Neues Spiel starten.....	18
	Steuerung.....	18
	Einzelspieler.....	19
	Neue Welt erstellen.....	20
	Weitere Weltoptionen.....	21
1.2	Der Spiel-Bildschirm.....	22
1.3	Inventar, Werkbank und Ofen.....	24
1.4	Der Debug Bildschirm.....	28
1.5	Konsole & Cheats.....	29
1.6	Ein Seed zum Testen.....	30
1.7	Deine ersten Minecraft Tage.....	33

## 2 Bergbau ..... 35

2.1	Erze und weitere Blöcke zum Abbau .....	36
2.2	Bergbau allgemein .....	38
	Das Werkzeug.....	38
	Erzadern .....	39
	Bergbau in Höhlen und Erdspalten.....	39
	Bergbau an der Oberfläche.....	39
2.3	Tiefenbergbau.....	40
	Die Vorbereitung.....	41
	Die Expedition.....	41

## 3 Landwirtschaft ..... 43

3.1	Für den Anbau geeignete Pflanzen .....	44
3.2	Was du für den Ackerbau benötigst.....	45
3.3	So legst du ein Feld an .....	46
3.4	Feld mit Erntehilfe.....	48
3.5	Melonen und Kürbisanbau .....	49
3.6	Kakaobohnen einfach ernten .....	50
3.7	Zuckerrohr, Kaktus und Pilze.....	50
3.8	Baum-Plantagen .....	51
3.9	Netherwarzen.....	52
3.10	Chorus-Pflanzen .....	52

## 4 Biome - Klimazonen deiner Welt..... 53

4.1	Alle Biome im Überblick .....	54
4.2	Was sind Biome? .....	56
4.3	Landschaftselemente .....	58
4.4	Dörfer .....	59
4.5	Technische Biome .....	63
	Flüsse .....	63
	Strand .....	64
4.6	Ebene .....	64
4.7	Wüste .....	65
4.8	Berge .....	67
4.9	Wald .....	68
4.10	Birkenwald .....	68
4.11	Dichter Wald .....	69
4.12	Ozean .....	71
4.13	Verschneite Tundra .....	77
4.14	Taiga .....	78
4.15	Verschneite Taiga .....	79
4.16	Riesenbaumtaiga .....	79
4.17	Savanne .....	80
4.18	Tafelberge .....	80
4.19	Sumpf .....	82
4.20	Dschungel (Jungle) .....	83

4.21	Pilzland.....	86
4.22	Das Ende.....	87
4.23	Der Nether .....	88

## **5 Alle Kreaturen ..... 89**

5.1	Was man über Kreaturen wissen muss .....	92
	Spawnen .....	92
	Der Spieler muss essen .....	93
	Tiere: Haltung und Vermehrung.....	95
	Monster richten Schaden an.....	96
	Drops.....	97
5.2	Gewöhnliche Tiere .....	98
	Schwein .....	98
	Schaf.....	98
	Kuh .....	99
	Huhn.....	100
	Tintenfisch .....	101
	Fledermaus.....	101
	Fische.....	102
5.3	Zähmbare Tiere .....	103
	Wolf / Hund.....	103
	Ozelot / Katze .....	104
	Pferd (und Varianten).....	104
	Skelettpferd.....	107
	Zombiepferd.....	107
	Lama.....	108
	Papagei .....	109

5.4	Seltene Tiere.....	110
	Mooshroom / Pilzkuh .....	110
	Kaninchen.....	110
	Eisbär .....	111
	Schildkröte .....	111
	Delfin .....	112
5.5	Gewöhnliche Monster .....	114
	Zombie.....	114
	Dorfbewohnerzombie .....	115
	Ertrunkener .....	115
	Skelett .....	116
	Creeper .....	117
	Spinne .....	118
	Spinnenreiter.....	119
	Hexe.....	119
	Schweinezombie.....	120
	Ghast .....	121
	Magmaschleim .....	122
	Enderman .....	123
	Endermilbe.....	124
5.6	Seltene Monster.....	124
	Schleim .....	124
	Silberfischchen .....	125
	Höhlenspinne.....	126
	Wächter .....	127
	Skelettreiter.....	128
	Diener.....	129
	Magier .....	129
	Plagegeist.....	131

	Phantom.....	131
	Lohe .....	132
	Witherskelett .....	133
	Hühnerreiter .....	133
	Shulker .....	134
5.7	Bossmonster .....	135
	Enderdrache.....	135
	Wither.....	136
5.8	Sonstige.....	137
	Eisengolem.....	137
	Schneegolem .....	137
	Dorfbewohner .....	138

## 6 Kampf und Abenteuer ..... 139

6.1	Kampf und Abenteuer in Minecraft.....	140
6.2	Die Ausrüstung .....	140
	Rüstungsteile.....	140
	Nahkampfwaffen (gilt für Version 1.9) .....	141
	Weitere Waffen und Fallen.....	141
6.3	Wahl der Ausrüstung .....	142
	Waffen.....	142
	Rüstungen .....	143
	Schild und zweite Hand.....	144
	Tipps zum Kämpfen .....	145
6.4	Abenteuer in der Oberwelt.....	146
	Interessante Orte .....	146
	Wichtige Ausrüstung für lange Abenteuerreisen .....	148
6.5	PvP – Der Kampf Spieler gegen Spieler .....	149

- 6.6 Der Nether ..... 150
  - Allgemeines zum Nether ..... 150
  - Besonderheiten im Nether ..... 151
  - Der Weg in den Nether ..... 151
  - Monster und Kämpfe im Nether..... 152
  - Endgegner 1 – Der Wither ..... 153
  - Interessante Fundstücke im Nether ..... 154
  
- 6.7 Das „Ende“ ..... 155
  - Biom „Das Ende“ ..... 155
  - Der Weg in „Das Ende“ ..... 156
  - Endgegner 2 – Der Enderdrache ..... 157
  - Die Enderinseln..... 160
  - Interessante Fundstücke im Ende..... 161

## 7 Brauen und Verzaubern..... 163

- 7.1 Allgemein..... 164
  - Tränke und Verzauberungen in Minecraft ..... 164
  - Das Brauen von Tränken ..... 164
  
- 7.2 Trank-Rezepte..... 167
  - Seltsamer Trank ..... 167
  - Regeneration..... 167
  - Feuerresistenz ..... 168
  - Vergiftung..... 169
  - Heilung ..... 169
  - Nachtsicht..... 170
  - Schwäche..... 170
  - Stärke..... 170
  - Sprungkraft..... 171
  - Langsamkeit ..... 171
  - Schaden..... 172

	Unterwasseratmung .....	172
	Unsichtbarkeit.....	172
	Verweilender Trank.....	173
	Trank des Schildkrötenmeisters.....	173
	Trank des sanften Falls .....	173
7.3	Verzaubern .....	174
	Gegenstände und Hilfsmittel für Verzauberungen .....	174
	Verzaubern mit dem Zaubertisch .....	174
	Verzaubern mit dem Amboss.....	176
	Buchverzauberungen.....	177
	Liste aller Verzauberungen.....	177

## **8 Redstone ..... 181**

8.1	Redstone – unendliche Möglichkeiten .....	182
	Redstonesignale.....	182
	Signalquellen.....	183
8.2	Grundlegende Leitungen und Schaltungen .....	184
	Die Weiterleitung von Signalen .....	184
	Signalstärke und Redstoneverstärker.....	185
	Verzögern mit dem Redstoneverstärker .....	186
	Der einfache Taktgeber.....	187
	Der Redstonebeobachter.....	189
	Der Redstonekomparator .....	189
	Grundlegende Schienensysteme.....	195
	Lorenantrieb .....	196
	Weichen.....	197
	Signalempfänger .....	197

## 9 Farben, Banner & Feuerwerk..... 199

9.1	Farben.....	200
	Färben .....	201
9.2	Banner .....	201
	Banner zusammensetzen.....	202
	Banner kopieren.....	202
9.3	Banner-Rezepte .....	203
	Schild mit Banner versehen .....	206
9.4	Feuerwerke.....	207
	Feuerwerksstern craften.....	207
	Feuerwerksstern mit Farbübergang .....	208
	Feuerwerksrakete craften .....	208
	Feuerwerksrakete abfeuern .....	208
	Feuerwerksstern: Formgebung .....	208
	Feuerwerksstern: Effekte.....	210

## 10 Mehrspieler und die BIOMIA-Welt ..... 211

10.1	Mehrspieler.....	212
	Die richtige Version .....	212
	Minecraft Realms .....	213
	Öffentliche Server.....	213
	Plugins .....	213
	Spielmodi.....	213
10.2	Die BIOMIA-Welt.....	214
	Was ist BIOMIA? .....	214
	Die Lobby-Insel.....	215
	Questwelt .....	216
	Freebuildwelt .....	217

Bauwelt.....	217
SkyWars .....	218
BedWars.....	218

## **Index..... 219**



1

Der Einstieg in  
Minecraft

## 1.1 Neues Spiel starten

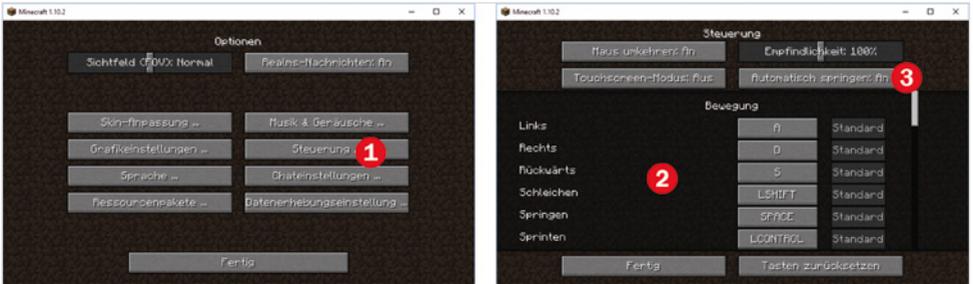
Startbildschirm  
nach dem Start von  
Minecraft



- 1 Klicke hier für ein Spiel alleine in deiner eigenen Welt.
- 2 Hier kannst du im lokalen Netzwerk (LAN) oder im Internet zusammen mit anderen Minecraftern spielen.
- 3 Der Mehrspielermodus, der über die eigenen Server von Mojang läuft. Realms sind Minecraft-Welten, die auf den Servern von Mojang gehostet werden. Dieser Dienst ist mit monatlichen Kosten verbunden und kann nur ausgewählt werden, wenn ein entsprechendes Abonnement vereinbart wurde.
- 4 Wähle deine Sprache!
- 5 Alle Einstellungen: Grafik, Steuerung, Sound etc.
- 6 Beendet und schließt das Spiel.
- 7 Aktuelle Minecraft Version

### Steuerung

Durch Anklicken von **Optionen** (siehe Bild oben 5) und Auswahl von **Steuerung** 1 (Bild nächste Seite) stellst du die Tastenbelegungen 2 ein. Standardmäßig ist **Automatisch springen** 3 aktiviert.



## Einzelspieler

Nach dem Start eines *Einzelspieler*-Spiels musst du deine Welt auswählen:



- 1 Liste deiner Welten: Deine zuletzt gespielte Welt steht in der Liste immer ganz oben.
- 2 Wähle eine Welt aus und klicke dann auf *Ausgewählte Welt spielen*. Wenn du ein Spiel verlässt, wird deine Welt mit allen Änderungen gespeichert. Du kannst so wieder dort weiterspielen, wo du aufgehört hast.
- 3 Wenn du noch keine Welt hast oder eine neue beginnen möchtest, dann klicke auf *Neue Welt erstellen*.
- 4 Mit *Neu erzeugen* kannst du eine Kopie einer bereits vorhandenen Welt erzeugen. Wähle eine Welt aus, klicke auf *Neu erzeugen* und die Welt wird kopiert. Dies ist sehr praktisch, wenn du nur etwas probieren möchtest, ohne dabei deine Welt permanent zu verändern.

## Neue Welt erstellen

Sobald du eine neue Welt erstellst, musst du noch einige Einstellungen vornehmen:



- 1 Gib deiner Welt einen Namen. Dieser Name wird später in deiner Weltliste angezeigt.
- 2 Wähle durch Anklicken einen von drei Spielmodi aus:
  - **Überleben:** Der normale Spielmodus. Du musst Blöcke abbauen oder craften und erhältst du Schaden, musst du auf deinen Hunger achten. Du kannst sterben und wirst dann wiederbelebt.
  - **Hardcore:** Wie der Überlebensmodus, aber die Schwierigkeit ist höher (z. B. verursachen Monster mehr Schaden). Wenn du stirbst, ist das Spiel vorbei.
  - **Kreativ:** Du bist unverwundbar und kannst fliegen (zweimal die *Springen-Taste* drücken für Flugmodus). Außerdem hast du ein verändertes Inventar mit allen Minecraftblöcken zur Auswahl. Dieser Modus ist zum ausgiebigen Bauen, Gestalten und Testen gedacht.
- 3 Klicke auf *Neue Welt erstellen* und du steigst in das Spiel ein. Beachte aber, dass du keine Cheats zur Verfügung hast, wenn du dies nicht unter *Weitere Weltoptionen...* eingestellt hast.

## Weitere Weltoptionen

Wenn du eine neue Welt erstellst, empfiehlt es sich, die weiteren Weltoptionen einzustellen:



- 1 Hier kannst du einen **Startwert** für dein Spiel eingeben. Auf Englisch wird dieser Startwert **Seed** genannt. Mit diesem **Startwert** (meist eine lange Zahl oder ein Text) wird eine bestimmte Welt erzeugt. Im Internet findest du viele **Seeds** mit einer Beschreibung für Minecraft. Wir haben für dich einen **Seed** mit einigen Dörfern am Ende dieses Kapitels. Ansonsten lässt du diese Zeile einfach leer.
- 2 Legt fest, ob es Bauwerke wie Dörfer und Tempel gibt.
- 3 Hier kannst du verschiedene Welttypen einstellen. **Flachland** eignet sich zum Testen für Bauvorhaben. Unter **Angepasst** kannst du sämtliche Parameter für deine Welt selbst einstellen. **Standard** genügt für eine zufällige Welt.
- 4 Legt fest, ob Cheats und Konsolenkommandos funktionieren oder nicht.
- 5 Wenn **Bonustruhe: An** gewählt ist, dann findest du am Startpunkt eine Truhe mit ein paar zufälligen Hilfsmitteln für einen schnelleren Start.
- 6 Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück.
- 7 Startet deine Welt und das Spiel beginnt.

## 1.2 Der Spiel-Bildschirm

Sobald du in deine Welt einsteigst, siehst du die Welt und das HUD (Head-Up-Display):



- 1 Hier findest du verschiedene Informationsleisten:
  - Rüstung: Die grauen Brustpanzer zeigen deinen Rüstungswert. 1 voller Panzer = 2 Rüstpunkte.
  - Leben: Die Herzen zeigen deine Lebenspunkte. 1 volles Herz = 2 Lebenspunkte.
  - Sauerstoff: Unter Wasser zeigen dir die blauen Bläschen, wie lange du noch Sauerstoff hast.
  - Hunger: Die Fleischkeulen zeigen deine Sättigung. 1 volle Fleischkeule = 2 Hungerpunkte.
  - Erfahrung (XP): Der grüne Balken zeigt, wie viel Erfahrung du bis zum nächsten Level benötigst. Die grüne Zahl in der Mitte ist dein Level.
- 2 Deine Schnellzugriffsleiste: Drücke die Tasten 1 - 9 um schnell auf die Gegenstände in der Leiste zuzugreifen oder benutze das Mausrad.
- 3 Deine rechte Hand: Hier siehst du, was du in der Schnellzugriffsleiste ausgewählt hast. Mit der Taste **Angreifen/Abbauen** (Standard am PC: Linke Maustaste) attackierst du mit dem