

STAR WARS™

— ABENTEUER —



Geschichten aus Vaders Festung



FRAN
CAVIL
1978

Disney



STAR WARS

— ABENTEUER —

Geschichten aus Vaders Festung

REDAKTION:
GUNTHER NICKEL

CHEFREDAKTION:
JO LÖFFLER

GRAFIK & LETTERING:
49 GRAD-MEDIENAGENTUR,
WWW.49GRAD.DE

IMPRESSUM

STAR WARS Abenteuer 9 – Geschichten aus Vaders Festung wird von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Schloßstr. 76, 70176 Stuttgart. Geschäftsleitung: Hermann Paul; Head of Editorial: Jo Löffler (v.i.S.d.P.); Redaktion/Übersetzung: Gunther Nickel, redaktionelle Mitarbeit: Alysha Burton, Head of Marketing: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de); Lettering & Grafik: 49 Grad-Medienagentur; Produktion: Sanja Ancic; Druck: Lito Terrazzi.

Anzeigen: BLAUFEUER VERLAGSVERTRETUNGEN GmbH, info@blaufeuer.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 18 vom 1.10.2020

Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.

Presse & PR: Steffen Volkmer

Panini-Nachbestell-Service: Bezugsmöglichkeiten für ältere Ausgaben unter www.paninicomics.de.

Diese Ausgabe enthält die Comics der US Star Wars Adventures: Tales From Vader's Castle

2021 © & TM LUCASFILM LTD. No similarity between any of the names, characters, persons and/or institutions in this publication and those of any pre-existing person or institution is intended and any similarity which may exist is purely coincidental. No portion of this publication may be reproduced, by any means, without the express written permission of the copyright holder(s). www.starwars.com

YDSWAD009

978-3-7416-2526-8

Findet uns im Netz:
www.paninicomics.de



Auch als E-Comic erhältlich:

ISBN 978-3-7367-7808-5 (.pdf)

ISBN 978-3-7367-7810-8 (.epub)

ISBN 978-3-7367-7809-2 (.mobi)

Cover: Francesco Francavilla

Autor: Cavan Scott

Erstes Kapitel

Zeichnungen und Farben: Derek Charm [6-11, 25-26]

& Chris Fenoglio [12-24]

Zweites Kapitel

Zeichnungen: Derek Charm [27-29, 45-46] & Kelley Jones [30-44];

Farben: Derek Charm [27-29, 45-46] & Michelle Madsen [30-44]

Drittes Kapitel

Zeichnungen: Derek Charm [47-49, 65-66] & Corin Howell [50-64];

Farben: Derek Charm [47-49, 65-66] & Valentina Pinto [50-64]

Viertes Kapitel

Zeichnungen und Farben: Derek Charm [67-88]

Fünftes Kapitel

Zeichnungen: Derek Charm [89-90, 105-108] & Robert Hack [91-104];

Farben: Derek Charm [89-90, 105-108] & Charlie Kirchoff [91-104]

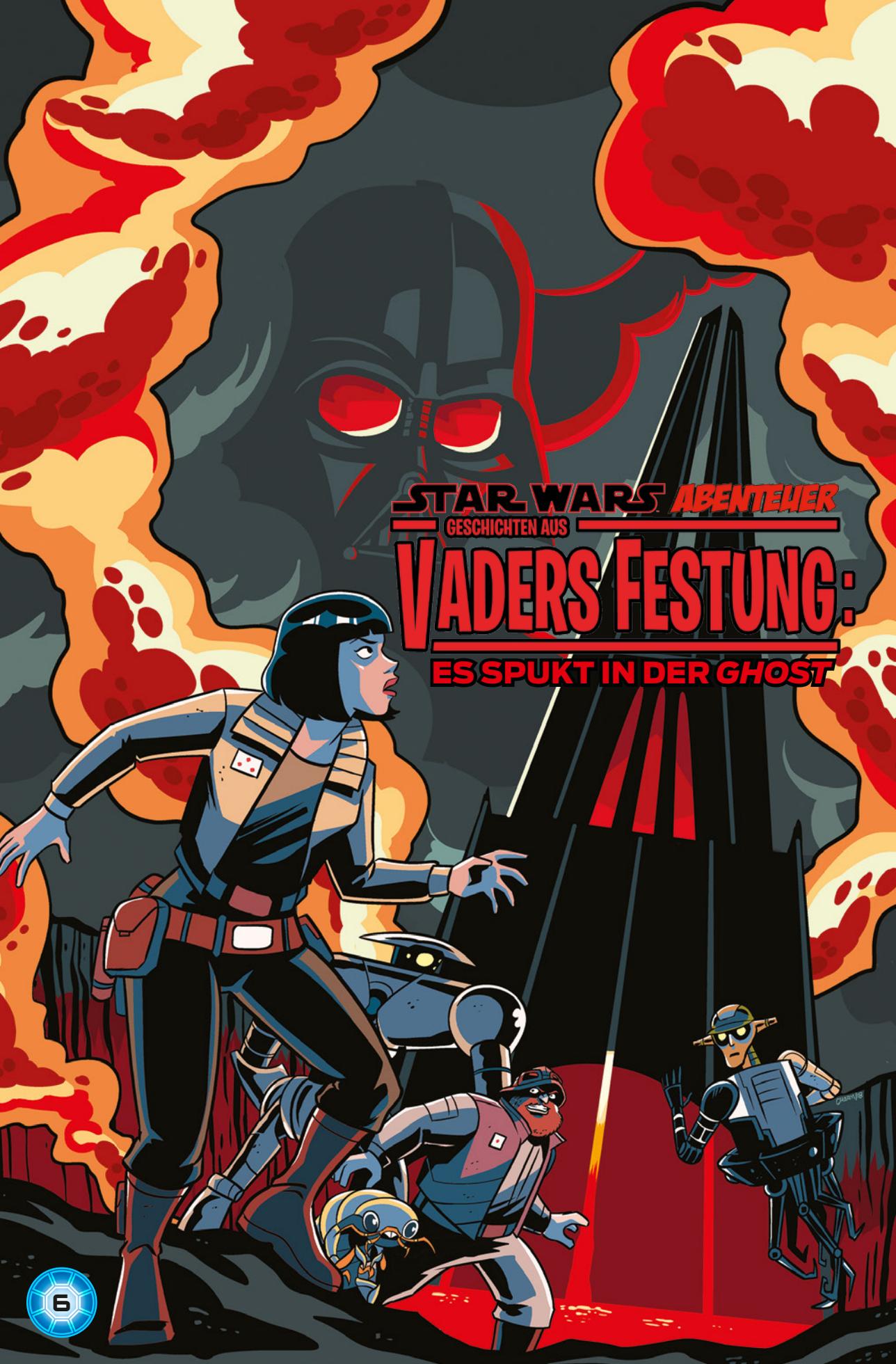
Sechstes Kapitel

Zeichnungen: Derek Charm [109-110, 115-128] &

Charles Paul Wilson III [111-114];

Farben: Derek Charm [109-110, 115-128]

& Michael Devito [111-114]



STAR WARS ABENTEUER

GESCHICHTEN AUS

VADERS FESTUNG:

ES SPUKT IN DER GHOST

Aus Lina Grafs Tagebuch,
Leiterin des Graf-Archivs.

Von all den Abenteuern, die ich über die
Jahre erlebt habe, jagt mir eins bis zum heutigen
Tag einen **Schauer** über den Rücken.

Als Kind habe ich Monster bekämpft, habe
Schiffbruch erlitten und überlebt und Klingen mit
imperialen Gouverneuren gekreuzt.

THOOM



Ich dachte, ich könnte mit
allem umgehen. Ich dachte, nichts
könnte mir Angst einjagen.

Ich lag *falsch*.

Inzwischen war ich Kommandantin in der Rebellenallianz. **Lina Graf**. Fliegerass und Ingenieurin. Furchtlos.

L-Lina, sie haben unsere Schubdüse zerstört.

Hab ich gesehen.

Und dann war da **Skritt**. Ein Techniker, der vor *allem* Angst hatte.

Leutnant Hudd, der vom Dieb zum Rebellen geworden war. Er hatte eine große Klappe, aber das Herz am rechten Fleck. Zumindest meistens.

Schluss mit der Panik, Käferjunge.

Wir tun, was wir können.

Nein, Skritt hat recht. Die **Auric** zerfällt gerade.

Hey, Ge-Drei ...

... könntest du dich um diese **TIEs** kümmern?

Mit Vergnügen, Commander Graf ...

... Sie müssen nur fragen.

XM-G3 war ein ehemaliger Personenschutzdroide und er war das Kraftpaket unserer zusammengewürfelten Mannschaft.

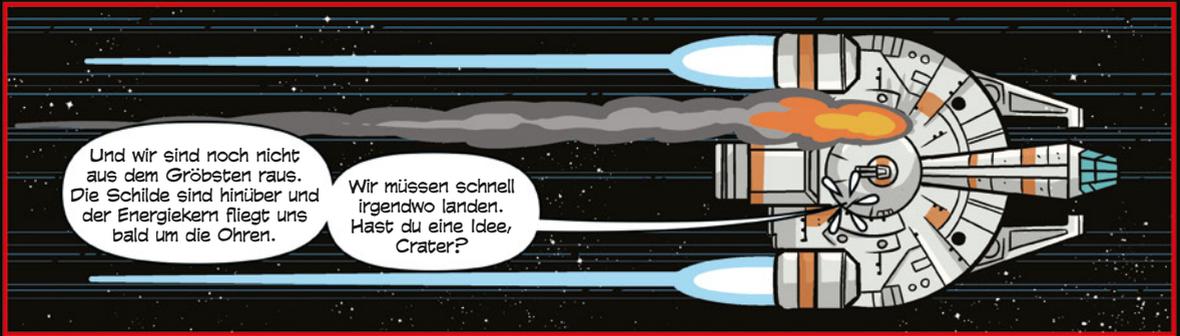




Ha ha!
Nicht schlecht
für eine *Blech-*
büchse.

Sag ihm das
niemals ins
Gesicht; Hudd.

Ge-Drei
hat schon mehr
erlebt als wir
alle zusammen.



Und wir sind noch nicht
aus dem Größten raus.
Die Schilde sind hinüber und
der Energiekern fliegt uns
bald um die Ohren.

Wir müssen schnell
irgendwo landen.
Hast du eine Idee,
Crater?



Da ist ein
Planet, der
passen könnte.
Eine ehemalige
Minenwelt.
Inzwischen
schwer bewacht
von *imperialen*
Streitkräften.

Und dann war da noch *CR-BR*.
Mein ständiger Begleiter seit meiner
Kindheit ... Und so lauerhaft wie an
dem Tag, als er eingeschaltet wurde.

Warum? Was
ist da unten?

Woher genau soll
ich *das* wissen?



Weil
Informatio-
nen in deiner
Verantwortung
liegen.

Egal. Kennst
du denn seinen
Namen?

Natürlich, Miss
Lina. Er heißt ...



„... Mustafar!“

Ich dachte,
ich würde richtig
handeln.



Ich dachte, der
Planet wäre unsere
letzte Hoffnung.



Ich ahnte nicht, wie **Schrecken** uns erwartete ...

Geht es allen gut?

Nicht wirklich. Der arme Techniker Skritt ist so verängstigt, dass er sich wieder mal zusammengerollt hat.



Das nehme ich dem kleinen Kerl nicht übel.



Habt ihr mal rausgeschaut?

Das sieht wie in einem **Altraum** aus.



Unheimlich oder nicht, wir müssen von diesem Schiff runter.

Was? Nach draußen? Das kann nicht Ihr ernst sein.

Crater, der Antrieb ist kaputt und die Temperatur steigt mit jeder Sekunde.

Wenn wir hier bleiben, werden wir **gebacken**.



Aber ...

Nichts aber, Crater. Wir haben keine Zeit für Diskussionen.

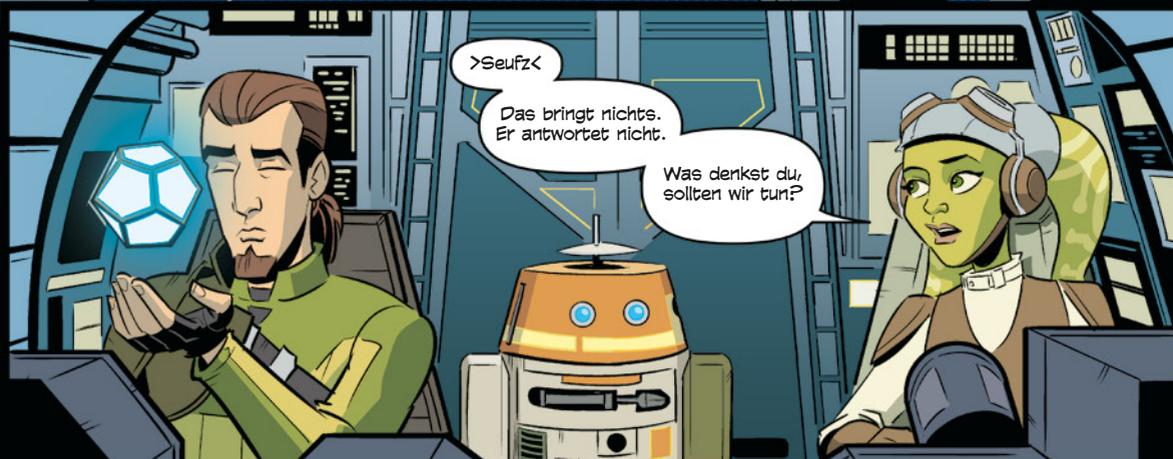
Miss Lina, hören Sie mir zu. Nach draußen zu gehen, ist das **Schlechteste**, das wir tun können.

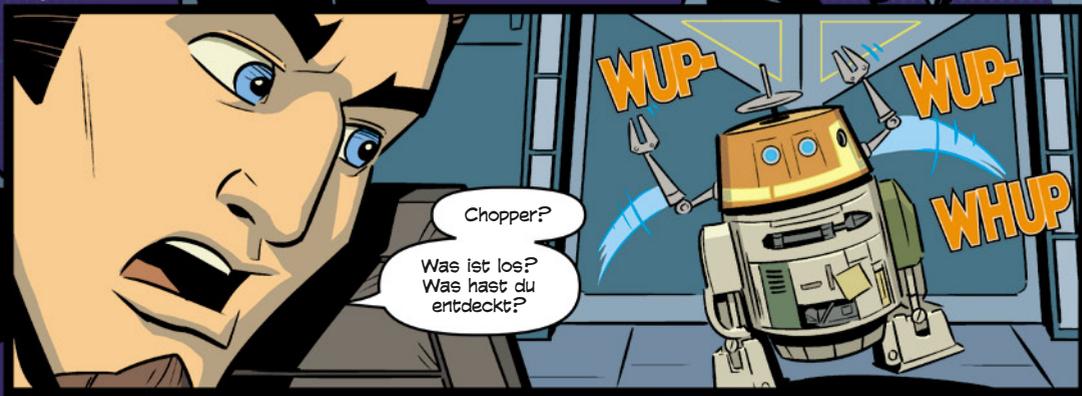
Das erinnert mich an etwas, das **Chopper** einst berichtet hat ...

„... von einer seiner Missionen an Bord der *Ghost*.“

Graysom, hier spricht Spectre-2. Wiederhole: Hier spricht Spectre-2.

Hörst du uns?





Chopper?
Was ist los?
Was hast du
entdeckt?



Ich glaub,
ich weiß es.
Sieh nur, da auf
dem Asteroiden.

"... das ist die *Hoopaloo Nest* - Graysoms Schiff!"

"Und so landete Captain Syndulla neben dem havarierten Schiff. Chopper hat *versucht*, die anderen zu überreden, das Schiff nicht zu verlassen ..."



„... aber wer hört schon auf einen Droiden, hm?“

Hier ist keine Spur von Graysom. Das Schiff ist verlassen.

Warte.



Eine Rettungskapsel ist gestartet, bevor die *Nest* abgestürzt ist. Er muss das Schiff verlassen haben.



Aaa!

Hera?



Es ist nichts. Das war nur ein bisschen Restenergie in den Stromspulen.

Komm, finden wir Graysom ...



... bevor ihm etwas passiert.

**KRAKLE
KRAKLE
KRAKLE**

„Und dann sind sie gestartet ... ohne zu wissen, dass sie einen *Phantompassagier* an Bord hatten.“

KRACKLE

Hera,
ich empfang
einen Notruf.

Er kommt
von Graysoms
Kapsel.

Endlich!

**BOOOP
BOOOP**

„Holen wir ihn
an Bord.“

Ruhig. Du bist
in Sicherheit.
Wir haben dich.

Sicherheit?
Nein ... nein,
bin ich nicht.

Mein Schiff,
die *Nest* ...

Wir haben
gesehen,
dass sie
abgestürzt
ist.

Nein ... ihr versteht
das nicht ...

Der Grund für
den Absturz ...

Captain Syndulla,
auf der *Nest* hat
es *gespuckt!*